



Administrateur de bases de données

Animateur 2D ou 3D

Chef de projet web

Cogniticien

Community manager

Data scientist

Développeur web

Expert en sécurité informatique

✓ **Game designer**

Hotliner

Ingénieur en Cloud Computing

Ingénieur systèmes embarqués

Référenceur web

Technico-commercial

Traffic manager

UX designer

Webmaster

Game designer

Dépister les ultimes bugs de World of Warcraft, imaginer les règles du jeu, le comportement des ennemis, les énigmes à résoudre... c'est le travail du game designer (ou concepteur de jeu). Il définit les grandes lignes, les personnages, les astuces et les actions. Il détermine aussi les différentes interactions possibles durant le jeu : les réactions des protagonistes, les modalités de déplacement et des phases d'action, les variations de décors, ou encore les manières de transiter d'une scène à l'autre. Un vrai travail d'orfèvre ! Des succès, tels que Rayman ou Another World ne sont-ils pas l'œuvre de game designers français ?

Après une crise majeure en 2012-2013, l'industrie du jeu vidéo recommence à recruter. Vous pouvez aussi choisir de travailler dans les pays anglo-saxons.



© Fotolia : Jacob Lunil

FORMATION

Pas de formation spécifique. On peut envisager un BTS Design graphique, option Communication et médias numériques.

Un DUT MMI Métiers du multimédia et de l'internet, un master Conception et intégration multimédia.

Mais les places étant chères, une formation reconnue sera préférable : Rubika (Valenciennes), Gobelins-l'École de l'image (Paris), l'Enjmin (Angoulême).



FONDATION
CROISSANCE
RESPONSABLE
INSTITUT DE FRANCE